HTML + CSS

Taller: Crea tu primera página web con HTML y CSS

Temario diseñado para estudiantes de educación secundaria

Formato	Taller práctico
Duración sugerida	8 sesiones
Modalidad	Presencial, virtual o híbrida

Objetivo general

Aprender a crear una página web sencilla desde cero utilizando HTML para organizar el contenido y CSS para darle estilo, color y personalidad.

¿Qué aprenderás?

- Reconocer qué son HTML, CSS, páginas web y navegadores.
- Crear la estructura básica de una página web.
- Agregar textos, imágenes, enlaces y listas.
- Aplicar colores, tipografías, fondos, bordes y tamaños con CSS.
- Organizar una página con secciones y crear un pequeño proyecto web.

Temario por sesiones

Cada sesión combina explicación breve, práctica guiada, reto y cierre. El docente puede ajustar el ritmo según la edad y experiencia del grupo.

Ses.	Tema	Contenidos y actividades
01	Conociendo la Web	Qué es una página web, Internet, navegador, HTML y CSS. Crear la primera página.
02	Mi primera página con HTML	Etiquetas básicas, títulos, párrafos, saltos de línea y comentarios.
03	Imágenes y enlaces	Insertar imágenes, crear enlaces y utilizar listas ordenadas y desordenadas.
04	Primeros pasos con CSS	Colores, fondos, fuentes, tamaños y estilos básicos.
05	Diseñando mi página	Márgenes, bordes, dimensiones, alineación y clases CSS.
06	Organizando el contenido	Div, header, main, section y footer para estructurar la página.
07	Una página atractiva	Composición, combinación de colores, tipografía y distribución visual.
08	Mi proyecto final	Integración HTML + CSS, corrección de errores, presentación y publicación local.

Proyecto final

Crear una página web personal sobre un tema elegido: videojuego, deporte, música, animal, lugar turístico, libro, ciencia, escuela o pasatiempo.

Metodología

- Aprendizaje activo: explicación breve y práctica inmediata.
- Retos cortos para mantener la participación.
- Trabajo individual y colaborativo.
- Corrección de errores como parte natural del aprendizaje.
- Presentación final para comunicar lo aprendido.

Evaluación sugerida

Criterio	Qué se observa
Comprensión	Explica con sus palabras los conceptos principales.
Práctica	Realiza las actividades y aplica lo aprendido.
Creatividad	Propone ideas propias y personaliza su trabajo.
Resolución	Prueba, detecta errores y busca soluciones.
Presentación	Comunica su proyecto de manera clara.

Recursos necesarios

- Computadora.
- Navegador web.
- Editor de código, por ejemplo Visual Studio Code.
- Carpeta de trabajo.

Aprender tecnología también es aprender a crear.